

UDA n. 3 (LTE, MERC, TTRG)

Denominazione (TITOLO)	Moda sostenibile e riciclo dei capi usati
DESTINATARI	3° OPA
COMPITO-PROGETTO-PRODOTTO	Esposizione orale, grafica, presentazione multimediale, relazione
COMPETENZA/E	Competenza professionale e/o dell'area di base

Asse matematico

- Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica
- Confrontare ed analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni.
- Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi
- Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico

Asse scientifico tecnologico.

- Osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle sue varie forme i concetti di sistema e di complessità
- Analizzare qualitativamente e quantitativamente fenomeni legati alle trasformazioni di energia a partire dall'esperienza
- Essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate

Asse dei Linguaggi

- Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti
- Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo
- Produrre testi di vario tipo in relazione ai differenti scopi comunicativi
- Utilizzare una lingua straniera per i principali scopi comunicativi ed operativi
- Utilizzare gli strumenti fondamentali per una fruizione consapevole del patrimonio artistico e letterario Utilizzare e produrre testi multimediali

Asse Storico-sociale

- Comprendere il cambiamento e la diversità dei tempi storici in una dimensione diacronica attraverso il confronto fra epoche e in una dimensione sincronica attraverso il confronto fra aree geografiche e culturali.
- Collocare l'esperienza personale in un sistema di regole fondato sul reciproco riconoscimento dei diritti garantiti dalla Costituzione, a tutela della persona, della collettività e dell'ambiente
- Riconoscere le caratteristiche essenziali del sistema socio economico per orientarsi nel tessuto produttivo del proprio territorio.

Competenze chiave di Cittadinanza

- ☐ Comunicare
- ☐ Imparare ad imparare
- ☐ Progettare
- ☐ Acquisire ed interpretare le informazioni
- ☐ Agire in modo autonomo e responsabile
- ☐ Collaborare e partecipare
- ☐ Individuare collegamenti e relazioni
- ☐ Risolvere problemi

<p>ABILITA' E CONOSCENZE</p>	<p>Abilità LAB. TECN. ES.: progettazione e manipolazione dei materiali; sviluppare la capacità di progettare e adattare un capo usato per una nuova funzione. Questo implica l'abilità di scegliere il materiale appropriato, modificarlo tramite tecniche di taglio e cuciti, e assemblarlo per ottenere un oggetto funzionale e esteticamente gradevole.</p> <p>MERCEOLOGIA: Capacità di analizzare e selezionare i materiali tessili: Gli studenti sviluppano l'abilità di identificare e analizzare le caratteristiche dei materiali tessili (naturali, sintetici e misti), riconoscendo il loro impatto ambientale e il potenziale di riciclo. Sono in grado di selezionare i materiali più adatti per il riciclo, progettando soluzioni creative per il riutilizzo dei capi usati.</p> <p>TTRG: il pericolo che si cela dietro all'uso inconsapevole della ultra fast fashion: Imparare a scegliere, comprare, riciclare, dire no a determinati comportamenti lesivi per la salute propria e altrui nell'ottica della costruzione di un mondo futuro migliore e più equo e più rispettoso dell'ambiente</p>	<p>Conoscenze LAB. TECN. ES.: Tecniche di riciclo creativo: acquisire le conoscenze delle tecniche di riciclo e riuso dei materiali, in particolare nel trasformare un capo d'abbigliamento usato in un nuovo oggetto. Impara a riconoscere le potenzialità di riutilizzo dei tessuti (come un vecchio jeans o una camicia) e a scegliere le tecniche di cucito adatte per progettare oggetti funzionali come un portaspilli.</p> <p>MERCEOLOGIA: Conoscenza dei processi di riciclo tessile e delle tecniche di riutilizzo: Gli studenti acquisiscono la conoscenza dei processi di riciclo dei materiali tessili (meccanico, chimico, biologico), comprendendo come i capi usati possano essere trasformati in nuovi prodotti. Inoltre, apprendono le implicazioni ambientali della produzione tessile e l'importanza dell'economia circolare nella moda.</p> <p>TTRG: conoscenza dell'impatto sia ambientale che sulla salute di un uso sconsiderato e non ponderato della ultra fast fashion</p>
----------------------------------	---	--

TEMPI	Secondo quadrimestre	
METODOLOGIA	Lavoro individuale, analisi della propria personalità, esposizione e condivisione con la classe, eventuale lavoro di gruppo in classe.	
STRUMENTI	Materiale fornito dal docente, LIM.	
TIPO DI PROVA	Esposizione orale, grafica, presentazione multimediale, relazione	
VALUTAZIONE	SECONDO LA/E SCHEDA/E ALLEGATA/E	