

DOCENTE: Prof. CAZZOLA  
c/o "I. NEWTON"  
VIA ZUCCHI 1, 21100 VARESE  
ANNO SCOLASTICO 2018 – 2019  
CLASSE 2 AOEL IEFP  
PROGRAMMA SVOLTO DI TTRG

TESTO DI RIFERIMENTO:  
COMPUWARE PRO  
F. BELTRAMO, C. IACOBELLI, T. ROTA REKALIDIS, F. GRIGIO  
MONDADORI SCUOLA, EDUCATION

STRUMENTI  
LIM  
LABORATORIO INFORMATICO  
SITO DI CLASSE : <HTTPS://2AOEL2018.WORDPRESS.COM>

#### MODULO INTRODUTTIVO

1. I SISTEMI NUMERICI POSIZIONALI:
  - a. IL SISTEMA BINARIO
  - b. IL SISTEMA OTTALE
  - c. IL SISTEMA DECIMALE
  - d. IL SISTEMA ESADECIMALE
2. LA CALCOLATRICE DI WINDOWS
3. LA TRASFORMAZIONE DA UNA BASE ALL'ALTRA
4. STRATEGIE DI CALCOLO: QUARTINE E TERZINE DI BIT

#### MODULO INTRODUTTIVO

1. I SISTEMI NUMERICI POSIZIONALI:
  - a. IL SISTEMA BINARIO
  - b. IL SISTEMA OTTALE
  - c. IL SISTEMA DECIMALE
  - d. IL SISTEMA ESADECIMALE
2. LA CALCOLATRICE DI WINDOWS
3. LA TRASFORMAZIONE DA UNA BASE ALL'ALTRA
4. STRATEGIE DI CALCOLO: QUARTINE E TERZINE DI BIT
5. PRINCIPI DI ERGONOMIA: LAVORARE AL COMPUTER

#### MODULO 1

1. CONCETTI DI BASE ICT
2. HARDWARE
3. SOFTWARE
4. UNITÀ DI INPUT E DI OUTPUT
5. IL MODELLO DI VON NEUMANN
6. CPU, CU, ALU
7. RAM E ROM
8. LE PRESTAZIONI: LA VELOCITÀ, LE UNITÀ DI MISURA
9. BIT E BYTE, MULTIPLI E PREFISSI
10. GLI HDD E GLI SSD, UNITÀ DI MISURA
11. REGISTRI E MEMORIE CACHE E FLASH
12. GLI ALGORITMI

## MODULO 2

1. USO DEL PC E GESTIONE FILE

## MODULO 3

1. INTERNET, RETI , INFORMAZIONI
2. TIPOLOGIE E TOPOLOGIE DI RETE
3. IL LINGUAGGIO HTML
4. LA SHELL DEI COMANDI

## MODULO 4

1. SCRIVERE UN TESTO
2. MS-OFFICE
3. OPEN-OFFICE

## MODULO 5

1. ELABORARE INFORMAZIONI CON IL FOGLIO ELETTRONICO
2. MS-OFFICE
3. OPEN-OFFICE
4. LE FORMULE
5. I GRAFICI
6. I VETTORI
7. ESEMPI ED APPLICAZIONI LOGICHE
8. LE FUNZIONI : SE , E , O
9. RIFERIMENTI RELATIVI, ASSOLUTI E MISTI
10. LA FORMATTAZIONE,GRIGLIE, BORDI, SFONDI COLORATI

## ESERCITAZIONI PRATICHE IN LABORATORIO INFORMATICO

1. ESEMPI ED APPLICAZIONI PER IL CALCOLO DELL'IMPEDENZA
2. ESEMPI ED APPLICAZIONI PER IL CALCOLO DELLA CORRENTE
3. ESEMPI ED APPLICAZIONI PER IL CALCOLO DELLE POTENZE
4. ESEMPI ED APPLICAZIONI PER LA RAPPRESENTAZIONE GRAFICA DEI FASORI
5. GRAFICO DI UN FASORE
6. AGGIUNTA DI UN ALTRO FASORE NELLO STESSO GRAFICO